

Curso de gvSIG Batoví y Datos Abiertos

¿Qué es un SIG?

Un SIG (Sistema de Información Geográfica) es un software que, asociado a una base de datos, ofrece información territorial georreferenciada, la cual es presentada en diferentes capas (ríos, centros poblados, usos del suelo, puertos, etcétera) que pueden combinarse según los intereses del usuario para producir mapas temáticos de base con los cuales trabajar.

La interactividad del SIG posibilita diferentes análisis espacio-territoriales. Las capas de información se pueden activar o desactivar, evidenciando relaciones. El paquete de herramientas que ofrece el software permite trabajar sobre los mapas generados incorporando marcas, midiendo distancias, calculando áreas, etcétera. Estas prestaciones habilitan, entre otras opciones, la elaboración de proyectos sobre gestión del territorio.

¿Qué ofrece gvSIG Batoví?

Un generador de mapas, que permite construir propuestas cartográficas personalizadas a escala nacional según diferentes capas de información.

Capas de información y mapas temáticos, los cuales podrán ser descargados de Portal Ceibal u otro sitio web.

Un paquete de herramientas para trabajar sobre los mapas generados.

Los usuarios de XO 1.0 (verde) accederán a un visualizador que permite descargar un mapa propuesto por el docente y trabajar sobre él con el paquete de herramientas.

JUSTIFICACION

Debido a la discontinuidad del Proyecto SNAP por este año y en base al Interés creciente dentro del ámbito educativo en integrar herramientas de georreferenciación de acceso libre y la difusión del conocimiento del uso responsable de Datos Abiertos siguiendo las políticas nacionales en este tema, es que se propone este curso.

DESTINATARIOS

Curso destinado a docentes de la ANEP en actividad.

Cupo: 50 participantes.

METODOLOGIA

Duración del curso y dedicación del cursante: Se trata de un curso de cuatro meses de duración, con 1 clase presencial de 4 horas en el IPES para colaborar con la instalación del programa. Las temáticas se presentarán en 3 módulos mensuales y un mes más para la elaboración del trabajo final, tutorado virtualmente. Se calcula una dedicación mínima de 10 horas semanales por parte de cada participante.

ESTRATEGIA DE ENSEÑANZA

A lo largo de las clases se presentarán los temas, siempre contemplando las situaciones que sean pertinentes del trabajo cotidiano de los cursantes y/o situaciones problema que surjan. De esta manera se desarrollarán estrategias tendientes a relacionar los conocimientos previos de los alumnos, potenciando conexiones internas y externas con las nuevas ideas a aprender. En este sentido también serán diseñados y elaborados los ejercicios a resolver por ellos, así como el proyecto final, de tal manera que les sean útiles para su trabajo.

EVALUACION Y ACREDITACION

Los participantes tendrán una acreditación de 120 horas de curso. Para obtenerla deberán participar en los foros un mínimo de 2 veces en cada módulo, entregar en tiempo y forma las evaluaciones que se pidan, así como también aprobar el proyecto final.

TEMARIO

El temario propuesto se organiza en una serie de módulos de conocimiento relativos a las distintas tecnologías que conforman la arquitectura de una IDE en software libre. Se indican contenidos formativos que formarán parte de la capacitación.

gvSIG Batoví y Datos Abiertos, Vistas

- Introducción al proyecto gvSIG Batoví.
- Listas de distribución, descargas, casos de uso, documentación.
- Páginas desde donde descargar información en distintos formatos.
- Creación y propiedades de las Vistas.
- Capas. Formatos de Información Geográfica.
- Tabla de Contenidos (ToC).
- Herramientas de navegación.
- Propiedades de las capas. Simbología.
- Herramientas de consulta.
- Selección de elementos.
- Herramientas de localización.
- Herramientas de transformación de datos.
- Como exportar la información.



- Copiar e imprimir vistas.

Tablas

- Introducción al tratamiento de los datos alfanuméricos.
- Añadir tablas. Conexión Bases de Datos.
- Herramientas asociadas a las tablas.
- Capa de eventos.
- Unión y enlace de tablas.

Mapas

- Introducción a los mapas.
- Crear mapas. Propiedades.
- Inserción de elementos cartográficos.
- Inserción de elementos gráficos.
- Herramientas de navegación.
- Propiedades de los gráficos.
- Copia e impresión de mapas
- Creación, exportación e importación de paquetes distribuibles